

KURS

"POKAŻ STRONĘ ŚWIATU"



Moduł 1

Struktura plików w projekcie

Być może byłeś przyzwyczajony do tego, że pisząc jakiś projekt wszystko wrzucałeś sobie na pulpit. Albo wszystko łądowałeś do jednego folderu. To nie jest dobry sposób. W miarę rozrastania się projektów, dobrze jest mieć taki porządek i tak wszystko poukładane, żebyś zawsze wiedział, w którym folderze znajdują się dane pliki.

U mnie struktura wygląda zazwyczaj tak:

- **src/** - tu przechowuję główne pliki – html, css, js i folder z plikami scss (o ile go używam w projekcie)
- **sass/** - tu przechowuję pliki z rozszerzeniem .scss;
- **css/** - tu mam pliki wygenerowane przez Sassa (za pomocą Webpacka, ale to temat zdecydowanie na inne Wyzwanie);
- **vendor/** - tu mam ewentualne pliki z bibliotek (choć ja zazwyczaj podlinkowuję biblioteki np. Bootstrapa);
- **assets/** - tu jest miejsce na wszelkiego rodzaju dodatkowe pliki, gdzie wewnątrz znajdują się katalogi:
 - **fonts/** - wszelkie fonty używane przy projekcie;
 - **images/** - zdjęcia;
 - **movies/** - filmy;
- **js/** - pliki z kodem JavaScript;
- **build/** - to plik generowany przez Webpack (ale to też temat na inne Wyzwanie).

Zadanie

Dostosuj wcześniej stworzoną strukturę naszego projektu. Jeśli będziesz dodawał jakieś fonty lub zdjęcia prosto z komputera, dodaj folder assets z odpowiednimi podfolderami.
